------------------------------------**1. مدخل إلى Swift**-------------------------------

import UIKit

var greeting = "Hello, playground"

print(greeting)

print(15)

print("my age is 1+24")

print("my age is \(1+24)")

--------------------**2. المتغيرات والثوابت Variabels and Constants**-----------------------

var age = 25, number = 2 // يمكن تعريف متغيرين بسطر واحد

age = 21// يظهر إننا يمكننا تحديث المتغير أثناء العمل

let birthyear: Int

birthyear = 1999 يمكن تعريف الثوابت لاحقًا شرط أن يعرف مرة واحدة فقط

/\*

طريقة كتابة تعليق بأكثر من سطر

ملاحظة: التعليق لا يؤثر بالآوامر

This

is

a comment\*/

----------------------------**3. أنواع البيانات | Data Types**---------------------------

var size = 5.10

/\*التالي طريقة التحويل بين المتغيرات الرقمية\*/

var pi = 3.14

var piمحول = Int(pi)

print(pi)

print(piمحول)

/\* الفرق بين دبل وفلوت هو عدد االخانات دبل يظهر حتى ١٥ خانة فلوت ٦فقط\*/

var number1: Double = 12345.123456789

var number2: Float = 12345.123456789

print(number1)

print(number2)

var name = "lugain" // تعريف النصوص لازم علامة تنصيص

print(name)

name = "my name is " + name

print(name)

var تعريف = "hello \(name) and i'm \(age) years old"

print(تعريف)

/\*يميز متغير سترينق إنه يمكن إضافة كلمة جديدة تسبق قيمته \*/

var رسالة = """

سأنقبل بهذه المنحة

وستكون تجربة رائعة

"""

print (رسالة)

/\* اذا بنعرف متغير نصي ياخذ أكثر من سطر نحط ٣ علامات تنصيص \*/

var myletter : Character = "A"

print(myletter)

/\*عشان نعرف كاركتر نحط بعد رمز التعريف : ثم كلمة كاركتر \*/

var isSunny = true

var isRaining = false

------------------------------**4. المعاملات | Operators**----------------------------

/\*مثال على العمليات الحسابية\*/

var result = 5 + 2

print(result)

/\*مثال على العمليات المنطقية\*/

let value1 = true

let value2 = false

print(!value1)

print(!value2)

print(value1 && value2)

print(value1 || value2)

/\*مثال على عمليات لمقارنة

> < <= >= == !=

\*/

print(5>1)

/\*مثال على عمليات الإسناد المركبة

+= -= /= \*= %=

\*/

var resultt = 5

resultt -= 2

print(resultt)

----------------------------**5. الجمل الشرطية | Control Flow**-------------------------

if age < 12 {

print ("عذرًا العمر أصغر من المسموح" )

}else {

print ("مرحبا باللعبة")

}

let nam = 7

if nam > 0 {

print ("+")

} else if nam < 0{

print ("-")

} else {

print ("zero")

}

/\*جملة سويتش \*/

let colors = ["red", "green", "blue"]

let colorsNumber = 20

switch colorsNumber {

case 0:

print(colors[0])

case 1:

print(colors[1])

case 2:

print(colors[2])

default:

print("white")

}

/\*كلمةfallthrough لتنفيذ الحالة اللي بعد الحالة الصحيحة\*/

var trafficLight = "yellow"

switch trafficLight {

case "green":

print("Go!")

case "yellow":

print("Slow Down")

fallthrough

case "red":

print("Stop!")

default:

print("Invalid light")

-------------------------------**6. التكرار | Loop**--------------------------------

/\* لوب بكلمه فور \*/

for i in 1...8{

print(i)

}

for \_ in 1...8{

print("الحمدلله")

}

/\* لوب بكلمه while \*/

var num = 1

while num <= 5 {

print(num)

num += 1 // كلمه مره ينفذه يزود واحد الين ٥ يطلع االجواب ولو ماحطينا ذا الشرط بيبتل للآبد

}

/\* لوب بكلمه repeat \*/

var numm = 1 // 10اجرب ابدله ب

repeat{

print(numm)

numm += 1

} while numm <= 5

/\* لوب بكلمه بالنصوص string \*/

var greet = "Good Morning"

for ss in greet {

print (ss)

}

---------------------------**7. مقدمة في Collections**-------------------------------

/\* تعريف المصفوفات\*/

var weekDays: [String] = ["sunday", "monday", "tuesday"]

var agge = [22,23,24]

print(weekDays)

weekDays.append("friday")// إضافةة قيمة جديدة للمصفوفة

print(weekDays)

print(weekDays[0]) // طباعة خانة محددة من المصفوفة برقم الاندكس

/\* تعديل أحد القيم داخل المصفوفة بطرقتين او حذفه\*/

weekDays[3] = "wednessday"

weekDays.insert("friday", at: 3)

weekDays.remove(at: 0)

print(weekDays)

/\* تعريف الدكشنوري\*/

var score: [String : Int] = ["ahmad" : 99 , "khalid" : 100]

var scc = ["lol1" : true , "lol2" : false]

print(score)

score["soso"] = 129 // اضافة خانة جديدة

print(score)

score["ahmad"] = 100 // 1تعديل خانة موجودة

print(score)

score.updateValue(110, forKey: "khalid")// 2تعديل خانة موجودة

print(score)

score["ahmad"] = nil // حذذف خانة

print(score)

------------------------------**8. مقدمة في Functions**-----------------------------

/\* كتابة دالة function\*/

func makeSaudiCoffee(){

print(" heat the water and dallah")

print(" add the coffee to the water")

print(" let the coffee brew on low heat")

print(" at the cardamom and let it stand for a few minutes")

}

print("☕️")

makeSaudiCoffee()

/\* "كتابة الدالة ولكن يمكن إضافة برامتر انبوت "مدخلات"\*/

func myFavoriteColor (myColor : String ){

print( "my favorite color is \(myColor)")

}

myFavoriteColor(myColor: "green")

myFavoriteColor(myColor: "white")

/\* لو مانبي كل مرة نكتب عنوان المتغير نحط شرطة\*/

func myvoriteColor (\_ myColor : String ){

print( "my favorite color is \(myColor)")

}

myvoriteColor( "green")

myvoriteColor( "white")

## /\* "كتابة الدالة مع return

"\*/

موجودة بالموقع